



Un sport comme un art de vivre

Sport mixte paritaire : Hommes et Femmes ont les mêmes devoirs dans le respect des différences.

Sport de couple et familial : Enfin un sport collectif que l'on peut pratiquer en couple. Des rencontres familiales sont aussi possibles grâce à la faculté de panachage des âges et des niveaux.

Sport adapté : Des adaptations de jeu et de règles sont possibles en fonction du Handicap.

Sport de haut niveau : Il faut avoir vu Belges et Hollandais pratiquer ce sport pour l'apprécier à sa juste valeur.

Sport non violent et technique : Priorité à la souplesse sur la brutalité. Ce sport est fondé sur l'adresse, le démarquage et la rapidité de circulation de la balle. Il réclame des techniques spécifiques pour progresser.

Sport d'initiation facile : pas de conduite de balle, peu de matériel, le plaisir est immédiat.

Sport de base : un enfant qui aborderait les sports collectifs par le korbball, se doterait des qualités de base de tous les sports d'équipe et aurait ainsi les moyens de mieux choisir.

Sport éducatif : Coopération, respect des autres et fair-play donnent au korbball un rôle important dans l'évolution des mentalités sur les stades du monde entier.

*Rejoignez l'un
des 20 clubs
près de chez vous.*



Contacts

contact@federation-korbball-france.fr



Korbball
*le sport mixte
du vivre ensemble*



Parité, Mixité, Fair-Play...

federation-korbball-france.fr



Conditions de jeu

Joueurs

La partie est disputée par **2 équipes** constituées de **4 joueurs et 4 joueuses**, qui se répartissent dans les **2 zones de jeu**, à raison de 2 joueurs et 2 joueuses par zone.



Surface de jeu

Le korfball se pratique en salle sur un terrain uni et rectangulaire de **40 x 20 m**. La surface de jeu est divisée en **2 zones** égales (A et B) au moyen d'une ligne parallèle à la largeur.



Matériel

Les **poteaux** sont en métal, de section ronde, d'un diamètre de 5 à 8 cm. Le bord supérieur du panier est situé à **3,50 m** au dessus du niveau du sol **pour les adultes et 3 m pour les enfants**. En salle, les poteaux sont fixés dans l'axe longitudinal du terrain à 6,66 m des lignes de fond. Les **paniers**, sans fond, sont de forme cylindrique. Leur hauteur est de 25 cm ; le diamètre intérieur est compris entre 39 et 41 cm, et le bord à une largeur de 2 à 3 cm. Le **ballon** est un ballon de taille N°5 pour les adultes N° 4 pour les enfants

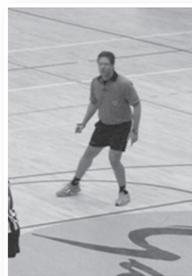


Temps de jeu

La partie se divise en deux mi-temps de 30 min.
Règles des 25" (Shot-clock)

Changement de zone

Il se produit chaque fois que 2 paniers sont marqués. Les joueurs de la zone A passent en zone B et de B en A et changent également de fonction (les attaquants deviennent défenseurs et vice-versa).

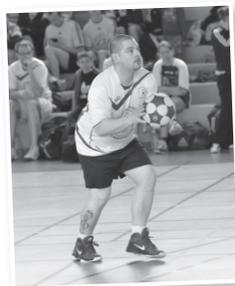


Arbitre

Il dirige le jeu, avec son arbitre assistant, dans le respect des règles officielles. Il est assisté par un chronomètre et la table de marque. Les arbitres doivent être respectés par tous : joueurs, entraîneurs et spectateurs.

Sanctions

Une **remise en jeu** est attribuée à l'une des équipes, en cas d'infraction simple aux règles du jeu. Elle est prise à l'endroit même où l'infraction a été commise et est toujours indirecte.



Le **penalty** est la sanction la plus sévère. Le lancer est pris à une distance de 2,50 m devant le poteau.

Le **coup-franc** est attribué à une des équipes, en cas d'infraction importante aux règles du jeu. Le coup-franc est pris au point de pénalty (à 2,50 m devant le poteau). Il est toujours indirect.



Quand on a des principes, on se fixe des règles...

Coopération

Se déplacer avec le ballon est en contradiction avec l'exigence du korfball. Il **n'est pas permis de se déplacer avec le ballon** ni de jouer seul (passe à soi-même).



Non violence

Technique, vivacité et souplesse ont été préférées à la force physique et à la brutalité. Il est donc **interdit** de : **pousser, retenir** ou **écarter un adversaire** ; **frapper, prendre** ou **bousculer le ballon** dans les mains de l'adversaire ; **gêner un adversaire** dans la liberté de ses mouvements ; **frapper le ballon** du poing ; se servir d'un **partenaire comme écran** pour tirer au panier ; se **passer le ballon de la main à la main** sans circulation dans l'air.

Duel

Pendant une heure, chacun va avoir à résoudre les problèmes d'un duel. **On ne peut pas charger un adversaire déjà chargé.**

Vivacité

Pour tirer, il faut être démarqué. Le défenseur tente donc de couvrir son attaquant lorsqu'il est plus près du poteau, tourné vers son adversaire et à moins d'une distance de bras de lui. C'est la position de « **Couvert** ».

Mixité

Afin que chacun ait les mêmes responsabilités et les mêmes droits, qu'il y ait **égalité sociale des sexes**, il est interdit de gêner un joueur de sexe opposé dans le lancer du ballon (passe ou tir).

Fair-play

En plus des règles spécifiques au comportement des joueurs, il est de tradition de jouer dans le **meilleur esprit**. Tout manquement choque à la fois joueurs et spectateurs.